

2021 年安徽省职业院校技能大赛（高职组） “机械成图技术”赛项规程

一、项目名称

赛项名称：机械成图技术

英语翻译：Mechanical Mapping Technology

赛项组别：高职组

赛项归属产业：装备制造大类

二、竞赛目的

1. 通过竞赛，进一步推进专业教育教学改革，积极探索课程、教学手段及教学资源创新与应用的有效途径。

2. 对接世界技能大赛“CAD 机械设计”赛项，强化学生创新能力和实践能力训练，进一步加强学生机械识图能力和计算机绘图技能（2D、3D）的培养，满足我省高端制造装备企业对技术技能型人才知识技能的新需求。

3. 通过竞赛，探索“岗课赛证”相互融合融通育人。本赛项以实际机械工程图样为载体，以实际职业岗位要求为标准、对接 1+X 证书来设计大赛题目。注重考核学生准确识读机械工程图样及熟练使用 CAD 软件实现 2D/3D 成图的核心技能，促进师生对技能训练的重视和工程素养养成。

4. 为安徽省机械大类开设机械工程图学课程的高职院校图学教师提供一个交流教学成果与经验分享的平台，提升对成图技能的重视度，以赛促教、以赛促学，达到提高教学质量的目的。

三、竞赛内容

竞赛内容包括识图和计算机绘图（2D/3D）两部分。参赛选手需在规定的时间内，独立完成以下三项任务：一是机械识图；二是机械零件 2D 成图；三是机械 3D 建模。

（一）机械识图：此项为客观题，采用专用竞赛答题软件或答题卡进行比赛。识图部分的竞赛任务以制图基础知识、机械专业识图和技术信息领会为主。参赛选手阅读给定的资料之后，完成机械图样识读相关内容的答题。竞赛任务突出实践性、应用性，侧重于考察选手的机械图样识读能力。

（二）机械零件 2D 成图：此项为主、客观结合题型，采用主流二维软件（中望 CAD、AutoCAD、CAXA 等）平台进行比赛。选手应根据零件立体图绘制零件图并输出（或打印）为 PDF 文件。竞赛任务检验选手识图及绘制二维零件工作图的综合能力。

（三）机械 3D 建模：此项为主、客观结合题型，采用主流三维建模软件（UG NX、Pro/E、Solidworks 和 Inventor 等）平台进行比赛。选手应根据机械产品图样、工作原理等相关资料，完成零件的三维建模（含部分缺失零件的创新设计），然后按要求进行装配、爆炸图制作，最后为产品建立渲染照片或原理动画等。竞赛任务检验选手合理运用所学工程图学知识与技能、机械原理等进行识图、三维建模和机械创新设计的综合能力。

竞赛内容等详见表 1。

表1 竞赛内容、分值与时间

任务	任务内容	判分内容	分值	模块分	权重	时间
机械识图	机械制图基础知识;机械图样技术信息识读。	1. 完成机械制图基础知识答题; 2. 阅读给定的机械工程图纸(平面图、零件图、轴测图和装配图等),提取图样技术信息,完成机械图样识读相关知识的答题。	100	100	15%	30min
机械零件2D成图	机械零件的识读、计算机二维绘制	1. 表达方案合理,零件结构表达清晰、正确、完整;	60	100	25%	70min
		2. 尺寸标注正确、清晰、完整、合理;技术要求:尺寸公差、表面粗糙度符合国家标准规定。	30			
		3. 零件图标题栏、图层设置、零件图图线和文字符合国家标准。	10			
机械3D建模	根据机械产品图样、工作原理等相关资料,完成零件的三维建模、装配图、爆炸图制作,并生成二维工程图,最后为产品建立渲染照片或产品动画等	1. 机械产品零件模型三维建模,要求各零件特征完整,尺寸、结构正确; 2. 对机械产品中缺失零件进行创新设计,绘制其三维模型,并生成工程图,要求结构合理、造型美观、特征、尺寸完整清晰。	65	100	60%	150min
		3. 机械产品的装配模型,要求装配体零件装配关系正确、完整,爆炸图位置合理、清晰。	20			
		4. 机械产品的渲染照片或产品原理动画,要求色彩运用合理、内部结构清晰。	15			
职业素养	选手在赛场职业素养表现	综合素养,竞赛位的职业素养维护情况。	采用倒扣分制,最多扣3分,在总分中扣除。			
<p>选手竞赛成绩=模块1×15%+模块2×25%+模块3×60%-职业素养扣分,团体总分为3名选手成绩之和。</p>						

每名选手应独立完成识图部分和计算机绘图部分的竞赛任务，两部分成绩按权重比例计算后相加即为该选手的得分；3名选手的得分总和即为本队的团体赛最终成绩。竞赛总分值300分，各队成绩统计到小数点后2位。当总分相同时，识图部分分数高的队名次列前；识图部分分数也相同时，2D成图部分分数高的队名次列前。

四、竞赛方式

(一) 竞赛采用团体赛方式。

(二) 竞赛队伍组成。每校参赛队数量不超过2支，每队由3名选手组成。

(三) 竞赛如需采取多场次进行，由赛项执委会按照参赛队报名的自然顺序作为抽签顺序，进行两轮抽签，首轮由领队抽签决定参赛队的场次顺序，第二轮由选手现场抽签确定参赛队的赛位。东道主在首场进行比赛，现场最后抽签决定赛位。如因软件提前安装不能参与赛位抽签的队伍按照抽签确定的参赛时段在执委会指定赛位比赛，其他参赛队按照抽签确定的参赛时段分批次进入比赛场地参赛。

五、竞赛流程

竞赛时间安排：2021年12月17日报到，12月18日比赛。具体安排如表2所示：

表2 竞赛内容与时间安排

日期	时间	内容	备注
12月17日	8:00~14:00	选手报到、熟悉场地	参赛队安装软件
12月18日	7:20~7:50	检录入场，机位号抽签；	1. “机械识图”环节总时长30分钟，8:30答题软件自动停止运行； 2. “机械零件2D成图”环节总时长70分钟（含图纸
	7:50~8:00	检查竞赛设备；	
	8:00~8:30	“机械识图”竞赛；	
	8:30~9:40	“机械零件2D成图”竞赛；	

	9: 45~12: 15	“机械 3D 建模”竞赛;	输出为 PDF 文件时间), 任务书在 8: 25 分发放, 与前一个任务连续进行; 3. 前两个环节结束后, 选手可原地休息 5 分钟, 不准离场; 4. “机械 3D 建模” 9:45 开始, 9: 40 发放任务书, 本环节总时长 150 分钟。
	12: 15~12: 40	选手离场, 数据传输;	
	12: 40~13: 00	竞赛结束, 数据备份;	
	13: 00~13: 10	赛场清理与封闭;	
	13: 10~13: 40	竞赛作品加密 (评审号);	
	13: 40~24: 00	评审组评分、成绩核对。	

注:

1. 报到、竞赛时段(竞赛有效时间不变)可能根据实际进行调整, 以《竞赛通知》或《竞赛指南》的规定为准。

2. 若参加竞赛队伍较多, 不能一个批次完成竞赛。赛项执委会将对竞赛时段进行调整, 分批进行。第一批参赛队结束前, 进入指定隔离室。待竞赛第一批参赛队离开赛场后, 第二批参赛队进入赛场。所有参赛选手不得携带通讯设备(手机、手环、蓝牙耳机), 以保证赛项公正性。具体以《竞赛通知》或《竞赛指南》的规定为准。

3. 竞赛流程说明

竞赛日的前一天, 赛项承办院校会安排选手和指导教师熟悉场地和相关软件, 宣布竞赛纪律和有关规定, 发放竞赛指南。召开领队会议, 宣布有关规定, 抽签决定比赛顺序号。

具体安排如下图 1 所示

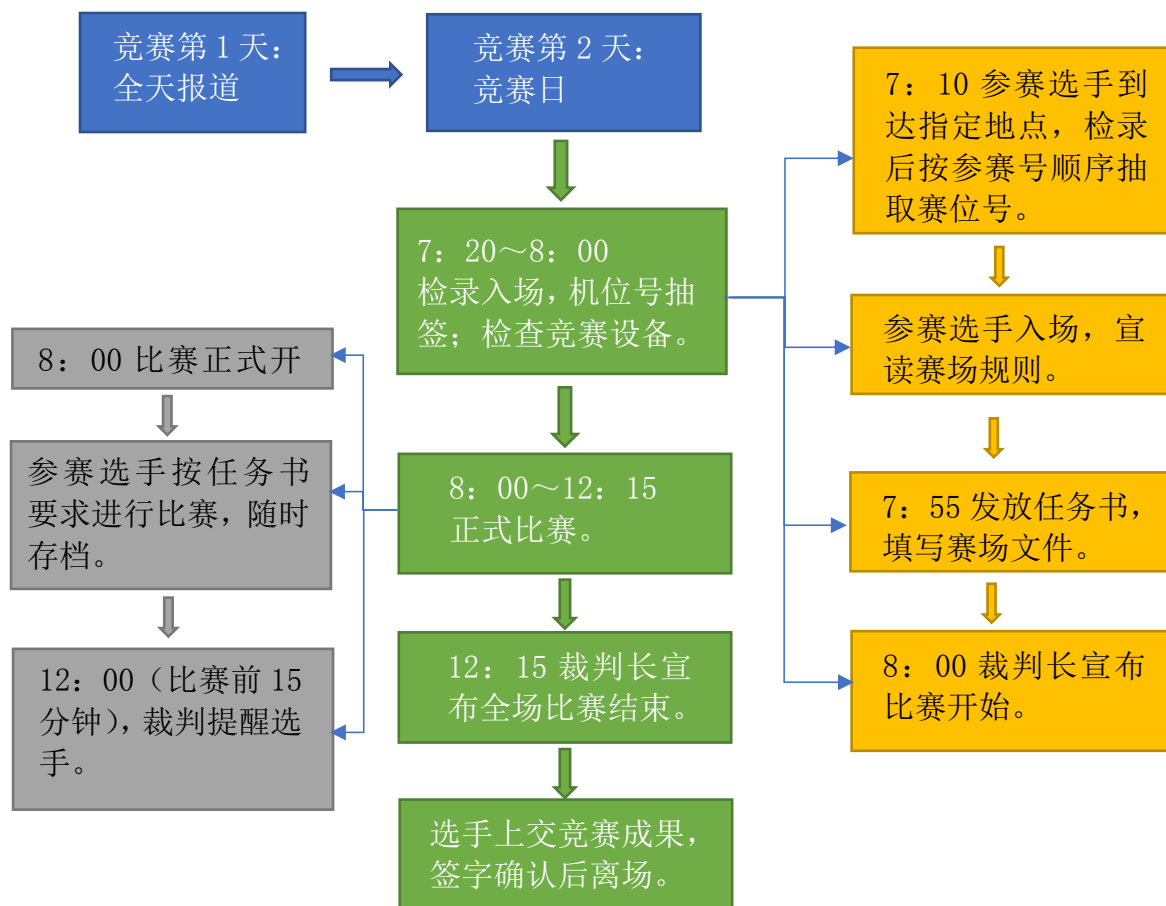


图 1 竞赛流程

六、竞赛规则

（一）报名要求

1. 团体赛不得跨校组队。指导教师须为本校专兼职教师，团体赛每队限报 2 名指导教师。参赛对象依据《2021 年安徽省职业院校技能大赛（高职组）方案》执行。高职组参赛选手须为普通高等学校全日制在籍高职学生。本科院校中高职类全日制在籍学生可报名参加高职组比赛。五年制高职学生报名参赛的，只能四、五年级学生参加高职组比赛。高职组参赛选手年龄一般不超过 25 周岁，年龄计算的截止时间以 2021 年 12 月 1 日为准。

2. 竞赛选手在报名获得审核确认后，原则上不再更换。如筹备过程中，队员因故不能参赛，须由参赛校于相应赛项开赛 10 个工作日之前出具书面说明并按相关规定补充人员并接受审核；竞赛开始后，

竞赛选手不得更换竞赛选手员。

3. 承办院校相关赛务组织部门，负责参赛学生的参赛报名表收集工作。工作人员凭加盖参赛学校公章的报名表、选手身份证、学生证、意外伤害保险资料换发参赛证，并保存相关证明材料，以备查阅。

（二）赛前准备

1. 熟悉场地

（1）赛项执委会按照竞赛日程安排各竞赛选手熟悉竞赛场地。

（2）熟悉场地时不发表没有根据以及有损大赛整体形象的言论。

（3）熟悉场地时必须严格遵守大赛各种制度，做到严谨、有序，严禁拥挤、喧哗，以免发生意外事故。

2. 领队会议：比赛日前一天下午 14:30 召开赛前说明会和领队会，由各竞赛队伍的领队和指导教师参加，并抽取顺序号，如有变更，以《竞赛通知》或《竞赛指南》日程安排为准。

3. 文明参赛要求

（1）竞赛现场提供计算机、竞赛软件等，不得携带其他任何纸质资料和存储工具，如出现较严重的违规、违纪、舞弊等现象，经裁判组裁定取消比赛成绩。

（2）竞赛选手必须将全部数据文件存储至计算机指定盘符下，不按要求存储数据，导致数据丢失者，责任自负。

（3）比赛过程中，竞赛选手须严格遵守相关安全操作规程，禁止不安全操作和野蛮操作，确保人身及设备安全，并接受裁判员的监督和警示。若因选手个人因素造成人身安全事故和设备故障，不予延时，情节特别严重者，由赛项裁判组视具体情况做出处理决定（最高至终止比赛），并由裁判长上报赛项执委会；若因非选手个人因素造成设备故障，由赛项裁判组视具体情况做出延时处理。

（4）如果选手提前结束比赛，应报裁判员批准，比赛终止时间

由裁判员记录在案，选手提前结束比赛后不得再进行任何比赛相关工作。

(5) 裁判长在比赛结束前 15 分钟对选手做出提示。裁判长宣布比赛结束后，选手应立即停止各项工作并等待现场裁判收卷（存盘等工作须在竞赛时间内完成）。

(三) 比赛期间

1. 选手在参加比赛检录入场时，依次检录，抽取比赛赛位号。选手在赛位抽签记录表上签字确认后，统一进入赛位准备比赛。

2. 比赛赛位号抽签确定后，选手不准随意调换。

3. 赛位号不对外公布，抽签结果密封后由保密裁判交保密室统一保管，在评分结束后开封统计成绩。

4. 赛场提供备用计算机，所有计算机的 USB 接口等设备均已贴封条，竞赛选手不得撕毁封条，如发现，立即取消选手比赛资格。

5. 竞赛选手在赛前 50 分钟到达赛场集合，凭参赛证、学生证和身份证（三证必须齐全）接受检录，抽取赛位号；赛前 15 分钟统一进场，在对应的机位上对软、硬件竞赛设备进行确认，完成竞赛任务。比赛开始 15 分钟后不得入场。

6. 竞赛选手不得携带任何存储设备、笔记本电脑、通讯工具、摄像工具以及其他即插即用的硬件设备进入赛场，否则取消选手比赛资格。

7. 竞赛选手必须在裁判宣布比赛开始后才能进行比赛。竞赛结束前将文件按要求存档。

8. 比赛过程中，选手不得随意离开机位，不得与其它组选手交流或擅自离开赛场。如遇问题时须举手向裁判员示意，否则按违规行为处理。

9. 比赛过程中只允许裁判员、工作人员进入现场，选手必须严

格遵守比赛规程，确保人身和设备安全，并接受裁判和工作人员的监督和警示。

10. 比赛结束前 15 分钟，裁判长提醒选手比赛即将结束。比赛结束后，选手不得再进行任何操作，保存结果须经裁判员检验，选手签字确认后方可离开赛场，任务书不得带出赛场。

11. 竞赛选手若提前结束竞赛，应向裁判员举手示意，并且配合工作人员完成竞赛结果的确认工作，裁判员记录竞赛终止时间。

12. 比赛结束后，裁判和工作人员检查选手使用的计算机，如有异常，须向裁判长报告，由裁判组裁定竞赛选手成绩是否有效。

13. 裁判组对有效答卷及时评定成绩，做到客观、公平、公正。

七、竞赛环境

1. 每个赛位内布置电脑 1 套，现场保证良好的采光、照明和通风；配有设备所需电源。赛位间进行隔离、互不干扰。

2. 赛场医疗、生活补给站等公共服务区，为选手和赛场人员提供服务；在赛场外设有指导教师休息室。

3. 赛事单元相对独立，确保选手独立开展比赛，不受外界影响；赛区内包括厕所、医疗点、生活补给站、垃圾分类收集点等都在警戒线范围内，确保大赛在相对安全的环境内进行。

八、技术规范

主要依据相关国家职业技能规范和标准，注重考核基本技能，贯彻国家标准，结合生产实际，考核职业综合能力，并对技术技能型人才培养起到示范引领作用。根据竞赛技术文件制定标准，主要采用以下标准、规范：

1. 国家和行业标准

GB/T 14689—2008 《技术制图 图纸幅面和格式》

GB 10609.1—2008 《技术制图 标题栏》

- GB 10609.2—2009 《技术制图 明细栏》
- GB/T 14690—1993 《技术制图 比例》
- GB/T 14691—1993 《技术制图 字体》
- GB/T 4457.4—2002 《机械制图 图样画法 图线》
- GB/T 17453—2005 《技术制图 图样画法 剖面区域的表示法》
- GB/T 14692—2008 《技术制图 投影法》
- GB 4458.3—1984 《机械制图 轴测图》
- GB/T 4458.1—2002 《机械制图 图样画法 视图》
- GB/T 4458.6—2002 《机械制图 图样画法 剖视图和断面图》
- GB/T 4458.1—2002 《机械制图 图样画法 视图》
- GB/T 4458.4—2003 《机械制图 尺寸注法》
- GB/T 4458.5—2003 《机械制图 公差与配合的注法》
- GB/T 1182—2008 《产品几何技术规范(GPS) 几何公差 形状、方向、位置和跳动公差的标注》
- GB/T 131—2006 《产品几何技术规范(GPS) 技术产品文件中表面结构的表示法》
- GB/T 4459.1—1995 《机械制图 螺纹及螺纹紧固件表示法》
- GB/T 4459.2—2003 《机械制图 齿轮表示法》
- GB/T 4459.4—2003 《机械制图 弹簧表示法》
- GB/T 4459.7—1998 《机械制图 滚动轴承表示法》
- GB/T26099.1—2010 机械产品三维建模通用规则 第1部分：通用要求
- GB/T26099.2—2010 机械产品三维建模通用规则 第2部分：零件建模
- GB/T 26099.3-2010 机械产品三维建模通用规则 第3部分：装配建模

GB/T26099.4-2010 机械产品三维建模通用规则 第4部分：模型
投影工程图

2. 职业标准

国家职业标准《制图员》（国家职业资格三级）

国家职业标准《机械设计工程技术人员》

国家职业标准《产品设计工程技术人员》

3. 教学标准

高等职业教育 机械设计与制造专业教学标准

高等职业教育 机械制造与自动化专业教学标准

高等职业教育 机电一体化专业教学标准

高等职业教育 模具设计与制造教学标准

高等职业教育 计算机辅助设计与制造专业教学标准

高等职业教育 数控技术专业教学标准

高等职业教育 精密机械技术专业教学标准

4. 1+X 证书标准

1+X 证书《机械工程制图》（中级）

1+X 证书《机械产品三维模型设计》（中级）

5. 与机械制图、计算机绘图、机械原理等有关的教材、参考书及有关的教学资源与训练软件。

九、技术平台

（一）竞赛软件技术平台：

1. 答题软件：能够满足竞赛要求的机械识图答题与评价软件系统；

2. 绘图软件：能够满足竞赛绘图要求的有关主流计算机绘图软件，主要包括中望 CAD 教育版、CAXA、AutoCAD,UG NX、Pro/E、Solidworks 和 Inventor 等。

承办院校提供主要软件清单，见表-3：

表-3 软件清单

序号	软件名称	用途	说明
1	MS-Windows 10 操作系统	计算机操作系统	美国微软公司
2	WPS或Word	文字、表格处等	金山软件股份有限公司 美国微软公司
3	答题软件系统	机械识图答题与评价	
4	二维绘图软件： 中望CAD教育版2021 AutoCAD 2021	二维图形绘制	广州中望龙腾股份有限公司 美国 Autodesk 公司
5	三维建模软件： Inventor 2022 中望3D教育版2021	3D 建模、创新设计、装配图、渲染或动画制作	美国 Autodesk 公司 广州中望龙腾股份有限公司
6	PDF 阅读器： Adobe Reader 或福昕阅读器	试题阅读	
7	谷歌浏览器 Chrome (最新版)，且设为默认浏览器	加载答题软件系统	

(二) 计算机配置：

处理器 I5 或更高，内存 8G 或更高，19 寸以上显示器。赛场应按 5：1 的比例配置备用机，备用机配置与竞赛机配置应完全相同。具体配置见下表-4：

表-4 硬件配置

序号	器材名称	规格/技术参数	生产厂家
1	计算机	处理器 Intel (R) Core (TM) I5 10 代或 I7 9700 以上，内存 8G 以上，硬盘：SSD128+1T 以上，独立显卡显存 4G 以上，19 寸以上显示器	品牌电脑

2	交换机	千兆交换机，交换容量 $\geq 3.3\text{Tbps}$ ，包转发率 $\geq 160\text{Mpps}$ ；	知名品牌
---	-----	--	------

注意：①承办院校保留该技术规范最终解释权，请持续关注该项目官方网站更新消息。

②接受自带软件，需提前一周跟承办院校联系。

十、成绩评定

（一）组织分工

在安徽省职业院校技能大赛组委会的指导下，成立机械成图技术赛项执委会，下设赛项专家组、裁判组、监督仲裁组等工作机构。具体要求与分工如下：

1. 裁判组实行“裁判长负责制”，设裁判长 1 名，全面负责赛项的裁判管理工作并处理比赛中出现的争议问题。

2. 裁判员根据比赛需要分为检录裁判、加密裁判、竞赛现场裁判、评分裁判、数据录入裁判等。

（1）检录裁判：负责对竞赛选手进行点名登记、身份核对等工作。

（2）加密裁判：负责对竞赛选手的信息和竞赛成果等进行加密。

（3）竞赛现场裁判：按规定做好赛场记录，维护赛场纪律，操作技能竞赛后对选手职业素养进行集体评判打分，并负责拷贝竞赛选手的存储数据。

（4）评分裁判：对竞赛选手的赛卷，按评分标准进行评定。（每个评分点由 2 名裁判判定，做好评分点的纸质及电子得分记录。）

（5）数据录入裁判：负责将相应编号选手的竞赛成绩录入至相应表格中，录入过程须有一名竞赛监督仲裁员在场时进行。

3. 监督仲裁组对裁判组的工作进行全程监督，并对竞赛成绩抽检复核。负责接受由竞赛选手领队提出的对裁判结果的申诉，组织复议并及时反馈复议结果。

（二）成绩管理程序

竞赛选手成绩评定与管理严格按程序进行，程序如图 2 所示。

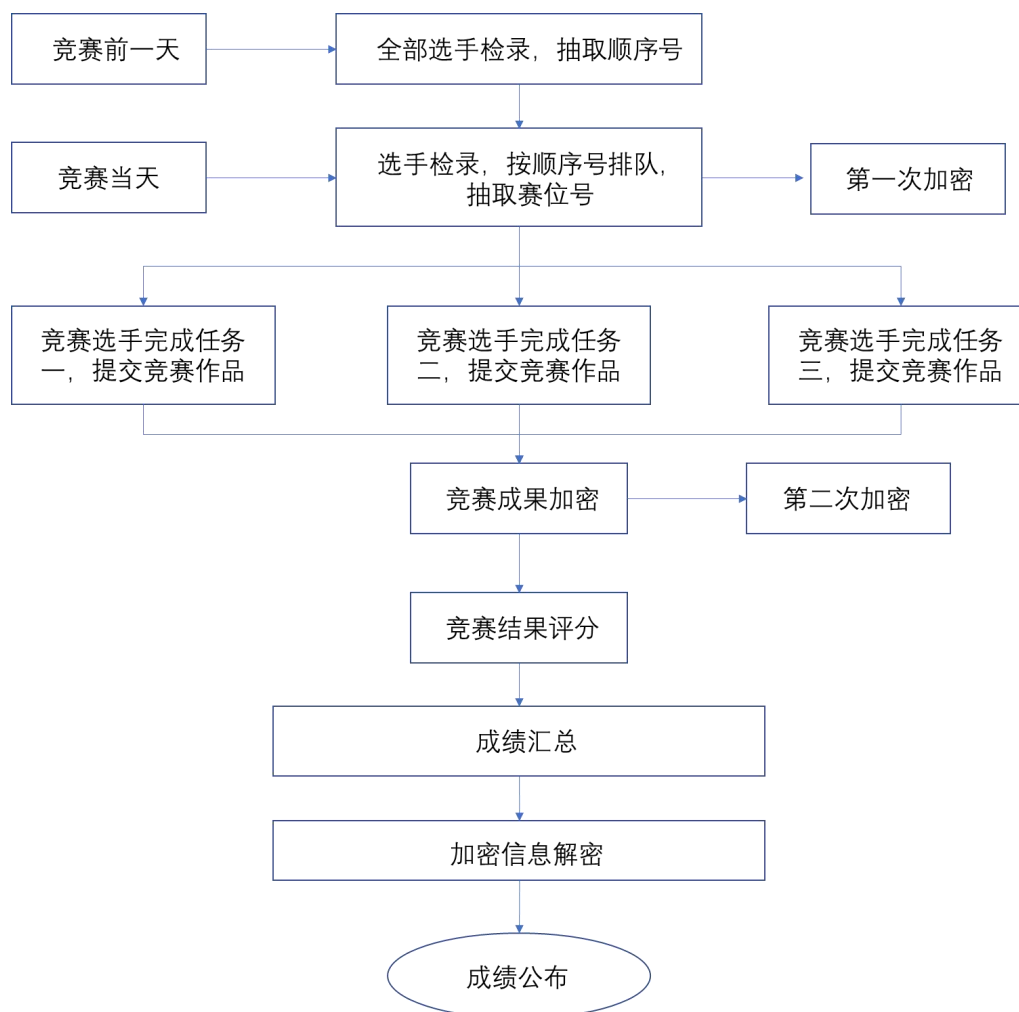


图 2 成绩管理流程图

（三）成绩公布

1. 为保障成绩评判的准确性，监督仲裁组对赛项总成绩排名前 30%的所有竞赛选手的成绩进行复核；对其余成绩进行抽检复核，抽检覆盖率不得低于 20%。

2. 监督仲裁组须将复检中发现的错误以书面方式及时告知裁判长，由裁判长更正成绩并签字确认。

3. 复核、抽检错误率超过 5%的，则认定为非小概率事件，裁判组需对所有成绩进行复核。

4. 成绩公布

数据录入裁判将解密后的各参赛选手成绩汇总成最终成绩单，经

裁判长、监督仲裁组签字后公布。

（四）奖项设定

奖项设置依据安徽省教育厅关于《2020年安徽省职业院校技能大赛（高职组）方案》的有关规定执行。

十、赛项安全

赛事安全是技能竞赛一切工作顺利开展的先决条件，是赛事筹备和运行工作必须考虑的核心问题。赛项执委会采取切实有效措施保证大赛期间竞赛选手、指导教师、裁判员、工作人员及观众的人身安全。

（一）比赛环境

1. 赛项执委会须在赛前组织专人对比赛现场、住宿场所和交通保障进行考察，并对安全工作提出明确要求。赛场的布置，赛场内的器材、设备，应符合国家有关安全规定。如有必要，也可进行赛场仿真模拟测试，以发现可能出现的问题。承办单位赛前须按照赛项执委会要求排除安全隐患。

2. 赛场周围要设立警戒线，要求所有参赛人员必须凭执委会印发的有效证件进入场地，防止无关人员进入发生意外事件。比赛现场内应参照相关职业岗位要求为选手提供必要的劳动保护。在具有危险性的操作环节，裁判员要严防选手出现错误操作。

3. 承办单位应提供保证应急预案实施的条件。对于比赛内容涉及高空作业、可能有坠物、大用电量、易发生火灾等情况的赛项，必须明确制度和预案，并配备急救人员与设施。

4. 严格控制与参赛无关的易燃易爆以及各类危险品进入比赛场地，不许随便携带书包进入赛场。

5. 配备先进的仪器，防止有人利用电磁波干扰比赛秩序。大赛现场需对赛场进行网络安全控制，以免场内外信息交互，充分体现大赛的严肃、公平和公正性。

6. 赛项执委会须会同承办单位制定开放赛场和体验区的人员疏导方案。赛场环境中存在人员密集、车流人流交错的区域，除了设置

齐全的指示标志外，须增加引导人员，并开辟备用通道。

7. 大赛期间，承办单位须在赛场管理的关键岗位，增加力量，建立安全管理日志。

（二）生活条件

1. 比赛期间，原则上由赛项执委会统一安排竞赛选手和指导教师食宿。承办单位须尊重少数民族的信仰及文化，根据国家相关的民族政策，安排好少数民族选手和教师的饮食起居。

2. 比赛期间安排的住宿地应具有宾馆/住宿经营许可资质。以学校宿舍作为住宿地的，大赛期间的住宿、卫生、饮食安全等由赛项执委会和提供宿舍的学校共同负责。

3. 大赛期间有组织的参观和观摩活动的交通安全由赛项执委会负责。执委会和承办单位须保证比赛期间选手、指导教师和裁判员、工作人员的交通安全。

4. 各赛项的安全管理，除了可以采取必要的安全隔离措施外，应严格遵守国家相关法律法规，保护个人隐私和人身自由。

（三）组队责任

1. 各组队单位组织代表队时，须安排为竞赛选手购买大赛期间的人身意外伤害保险。

2. 各代表队组成后，须制定相关管理制度，并对所有选手、指导教师进行安全教育。

3. 各代表队须加强对参与比赛人员的安全管理，实现与赛场安全管理的对接。

（四）应急处理

比赛期间发生意外事故，发现者应第一时间报告赛项执委会，同时采取措施避免事态扩大。赛项执委会应立即启动预案予以解决并报告赛区执委会。赛项出现重大安全问题可以停赛，是否停赛由赛区执委会决定。事后，赛区执委会应向大赛执委会报告详细情况。

（五）处罚措施

1. 因竞赛选手原因造成重大安全事故的，取消其获奖资格。
2. 竞赛选手有发生重大安全事故隐患，经赛场工作人员提示、

警告无效的，可取消其继续比赛的资格。

3. 赛事工作人员违规的，按照相应的制度追究责任。情节恶劣并造成重大安全事故的，由司法机关追究相应法律责任。

十一、申诉与仲裁

1. 申诉

(1) 参赛队对不符合竞赛规定的设备、有失公正的检测、评判、奖励做法，以及对工作人员的违规行为等，均可提出申诉。

(2) 申诉时，应递交由参赛队领队亲笔签字同意的书面报告，报告应对申诉事件的现象、发生的时间、涉及的人员、申诉依据与理由等进行充分、实事求是的叙述。事实依据不充分、仅凭主观臆断的申诉不予受理。

(3) 申诉时效：本轮次竞赛结束后 2 小时内提出，超过时效将不予受理申诉。

(4) 申诉处理：赛场专设仲裁工作组受理申诉，收到申诉报告之后，根据申诉事由进行审查，2 小时内书面通知申诉方，告知申诉处理结果。

申诉人不得无故拒不接受处理结果，不允许采取过激行为刁难、攻击工作人员，否则视为放弃申诉。

2. 仲裁

(1) 组委会下设仲裁工作组，负责受理大赛中出现的所有申诉并进行仲裁，以保证竞赛的顺利进行和竞赛结果公平、公正。

(2) 仲裁工作组的裁决为最终裁决，参赛队不得因申诉或对处理意见不服而停止比赛或滋事，否则按弃权处理。

十二、竞赛须知

(一) 竞赛选手须知

1. 参赛队名称统一使用学校名称，如安徽职业技术学院 1 队，安徽职业技术学院 2 队等。

2. 竞赛选手按照大赛赛程安排凭赛项执委会颁发的参赛证、学生证及身份证参加比赛及相关活动。

3. 竞赛选手应严格遵守竞赛规则和竞赛纪律，服从裁判员和竞赛工作人员的统一指挥安排，自觉维护赛场秩序，不得因申诉或对处理意见不服而停止比赛，否则以弃权处理。

4. 竞赛选手不得将通讯工具、其他任何技术资料、工具书、自编电子或文字资料、笔记本电脑、通讯工具、摄像工具以及其他即插即用的硬件设备带入比赛现场，否则取消选手比赛资格。

5. 竞赛选手应严格按竞赛流程进行比赛，认真参加三个模块的竞赛，不得中途退出竞赛，否则，竞赛成绩以 0 分计。

6. 竞赛时间总时长 250 分钟，模块一、二共 100 分钟，模块三 150 分钟，竞赛选手按照裁判长指令开始、结束比赛。

7. 竞赛选手须按时到赛场等候检录（赛前 50 分钟）、抽签进入赛场，并按照指定赛位号参加比赛。迟到 15 分钟者，不得参加比赛。已检录入场的竞赛选手未经允许，不得擅自离开。比赛开始 30 分钟后，选手方可离开赛场。

8. 竞赛选手按规定进入比赛赛位，在现场工作人员引导下，进行赛前准备，检查并确认计算机、配套的设备、竞赛软件等无误，并签字确认。

9. 裁判长宣布比赛开始，竞赛选手方可进行比赛。

10. 竞赛选手必须将全部数据文件存储至计算机指定盘符下，不按要求存储数据，导致数据丢失者，责任自负。

11. 比赛过程中，竞赛选手若需休息、饮水或去洗手间，一律计算在比赛时间内。

12. 竞赛选手在比赛过程中不得擅自离开赛场，如有特殊情况，需经裁判员同意后，特殊处理。

13. 竞赛选手在比赛过程中，如遇问题，需举手向裁判人员提问。

选手之间不得发生任何交流，否则，按作弊处理。

14. 竞赛选手上交竞赛成果至裁判员须由选手和现场工作人员共同完成。

15. 竞赛选手提交成果提交后，现场裁判和选手在登记簿上签字确认。

16. 竞赛选手在竞赛期间未经执委会的批准，不得接受其他单位和个人进行的与竞赛内容相关的采访；竞赛选手不得私自公开比赛相关资料。

17. 竞赛选手必须在裁判宣布比赛开始后才能进行比赛。竞赛结束前将作品按要求进行存盘（答卷、存盘等工作须在竞赛时间内完成）。

（二）指导教师须知

1. 指导教师经报名、审核后确定，一经确定不得更换，如需更换，按大赛人员变更规定履行程序，如发现弄虚作假者，取消其所在竞赛队成绩。

2. 对申诉的仲裁结果，领队和指导教师应带头服从和执行，还应说服选手服从和执行。

3. 指导教师应认真研究和掌握本赛项比赛的技术规则和赛场要求，指导选手做好赛前的一切准备工作。

4. 领队和指导教师应在赛后做好技术总结和工作总结。

（三）工作人员须知

1. 工作人员必须服从赛项执委会统一指挥，佩戴工作人员标识，认真履行职责，做好竞赛服务工作。

2. 工作人员按照分工准时上岗，不得擅自离岗，应认真履行各自的工作职责，保证竞赛工作的顺利进行。

3. 工作人员应在规定的区域内工作，未经许可，不得擅自进入竞赛场地。如需进场，需经过裁判长同意，核准证件，有裁判跟随入

场。

4. 如遇突发事件，须及时向裁判员报告，同时做好疏导工作，避免重大事故发生。

5. 竞赛期间，工作人员不得干涉及个人工作职责之外的事宜，不得利用工作之便，弄虚作假、徇私舞弊。如有上述现象或因工作不负责任的情况，造成竞赛程序无法继续进行，由赛项执委会视情节轻重，给予通报批评或停止工作，并通知其所在单位做出相应处理

十三、赛场预案

（一）疫情防控

安徽省职业院校技能大赛组委会制定疫情防控预案，由赛项执委会落实执行，确保疫情防控安全。若无法进行线下比赛，按照安徽省职业院校技能大赛组委会要求，延期或者改为线上竞赛。

（二）电源保障预案

1. 承办单位事先协调当地供电部门，保证竞赛当天的正常供电；赛场双路供电，备用 UPS，双保障，以保证赛场的正常供电。

2. 竞赛过程中出现设备掉电、故障等意外时，现场裁判需及时确认情况，安排技术支持人员进行处理，现场裁判登记详细情况，填写补时登记表，报裁判长批准后，可安排延长补足相应选手的比赛时间。

3. 赛场布置时，注意把计算机的电源插头做隐蔽处理，将电源插头放置在选手不容易碰到的位置，避免选手因不小心而将电源线踢掉的现象产生。

（三）计算机保障及处理预案

1. 竞赛使用工位计算机在安装完所有竞赛规程中要求的软件后，由技术支持单位逐台按照测试功能清单进行功能测试，以保证大赛计算机的稳定运行。

2. 赛场预留 10-15 备用机位和充足备用 PC 及附属设备，当出现非选手原因设备掉电、故障等意外情况时，经现场裁判认可，裁判长确认，由赛场工作人员予以及时更换。

3. 如在竞赛期间发生计算机死机、卡顿以及其他设备故障时，经选手提出维修要求后，技术保障人员应及时予以排除。维修设备所用的时间按照有关规定给予选手“等时补偿”，并按相关规定履行报批、备案程序。

（四）成果提交预案

竞赛成果采用局域网提交成果和 U 盘备份竞赛成果双模式。

1. 提升交卷效率：为提高交卷效率，赛场独立设置一台服务器，并组建局域网，提高竞赛选手提交成果效率。

2. 确认成果提交环节：按照提交先后顺序，安排每个竞赛选手确认提交文件数量和数据大小，保证提交成果的正确。确认无误后，签字确认。

3. 竞赛成果备份：作品提交服务器的同时用 U 盘拷贝备份，并按规定编号。选手按照统一要求保存到计算机指定位置的文件夹内。竞赛结束时由选手把竞赛成果保存到 U 盘，作为竞赛成果备份。

（五）医疗及安全预案

1. 赛场内设置医疗区，对于竞赛选手出现的一般身体不适等情况能及时得到处理。

2. 比赛期间发生大规模意外事故和安全问题，发现者应第一时间报告赛项执委会，赛项执委会应采取中止比赛、快速疏散人群等措施避免事态扩大，并第一时间报告安徽省职业院校技能大赛组委会。赛项出现重大安全问题可以停赛，是否停赛由安徽省职业院校技能大赛组委会决定。

十三、说明

2021 年安徽省职业院校技能大赛“机械成图技术”项目竞赛规程一切解释权归 2021 年安徽省职业院校技能大赛“机械成图技术”赛项执委会。

请参赛各院校持续关注安徽职业技术学院大赛专题网页 (<https://www.uta.edu.cn/>), 请各参赛队伍以真实身份加入赛项交流 QQ 群 835379948。